label titulo label estado: label de estado

input botón conectar, escuchar y enviar todo eso en metodo crear pantalla

ventana server

proyecto igual solo que a la ventana le van a poner ventana cliente

poner un label en el servidor

public static ipLabel

agregar un boton que se llame salir pero en el action van a poner ezto:

*f*.dispatchEvent(new WindowEvent(*f*, WindowEvent.*WINDOW\_CLOSING*));